

Unidad 4

Primer MiniProyecto

El proyecto consiste en un sencillo lector de noticias, que tome uno de los feeds RSS [<http://en.wikipedia.org/wiki/Rss>] de elpais.com.co (usted decide cual), le muestre al usuario la primeras palabras del título de las tres primeras noticias, y le permita leer el título completo en caso de que alguna de ellas le interese. También debe permitirle al usuario actualizar la lista de noticias, y cambiar el número de noticias que se muestran en la pantalla inicial (como mínimo una, como máximo 4).

Segundo Miniproyecto

Ahora vamos a hacer un mobile paint sencillo. El usuario debe poder:

- Dibujar líneas, círculos y rectángulos, cambiar el color de las líneas (escogiendo de una lista de colores disponibles), y elegir si rellena o no las figuras que dibuje.
- Bajar una imagen PNG de Internet, pegarla en medio de su dibujo, y dibujar sobre ella.
- Guardar sus dibujos (usando el RMS) asignándoles un nombre, y recuperar sus dibujos guardados.

Para dibujar las figuras, el usuario debe primero escoger el tipo y el color de la figura, y luego mover un cursor en pantalla y presionar una tecla (usted escoge como) para elegir el punto de inicio y el punto final de la figura.

Tenga cuidado con el tamaño de las imágenes al momento de guardarlas. Elija un tamaño máximo razonable en KB y asegúrese que las imágenes a guardar no superen este tamaño.

Si necesitan ideas revisen los ejemplos que vienen con el WTK de Sun y la Developer's Library de Nokia. Revisen también el Game API del MIDP.