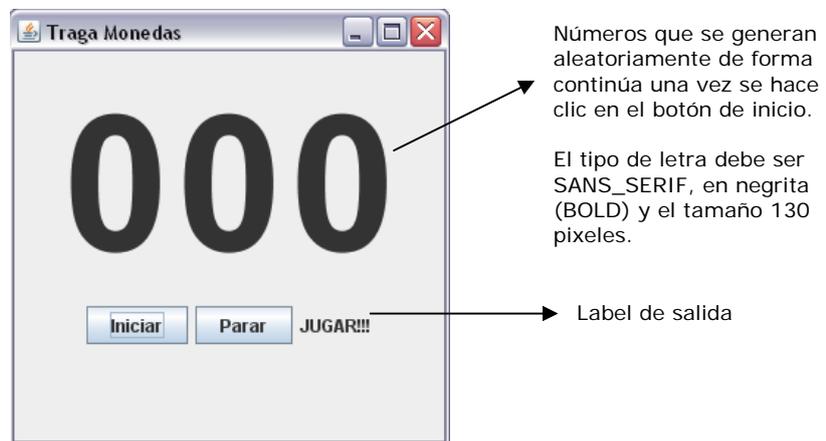


CÓDIGO: \_\_\_\_\_ NOMBRE: \_\_\_\_\_

**RECUERDE: PUEDE CONSULTAR EL API DE JAVA ÚNICAMENTE, NO PUEDE UTILIZAR OTRAS AYUDAS, NO PUEDE HABLAR CON NADIE NI COMPARTIR INFORMACIÓN POR NINGÚN MEDIO, NO ES POSIBLE UTILIZAR CELULARES DURANTE LA PRESENTACIÓN DEL EXAMEN NI AUSENTARSE DE LA SALA ANTES DE TERMINAR**

Desarrollar una aplicación Swing en Java, que implemente el modelo de programación multihilo para simular el funcionamiento de un juego muy común en los casinos.

La siguiente es la interfaz visual de la aplicación, usted debe desarrollarla tal cual como se presenta:



La idea es que cuando el usuario pulse clic sobre el botón **Iniciar**, se activen tres hilos donde cada uno se encargue de mostrar continuamente y de forma aleatoria un dígito entre 0 y 9. El jugador podrá seleccionar la opción **Parar** en cualquier momento, cuando esto suceda, el sistema deberá mostrar en el label de salida si acertó o debe seguirlo intentando. El acierto se produce cuando los tres dígitos son iguales.

Cuando el jugador seleccione la opción **Iniciar**, debe reactivarse el juego.

**NO ES NECESARIO IMPLEMENTAR MODELO VISTA CONTROL.**

Criterios de evaluación del quiz:

- Diagrama de clases y descripción **GENERAL** de métodos. 1.5 puntos
- Manejo de interfaz visual con javax.Swing y eventos. 1.5 puntos
- Implementación modelo multihilo. 1.5 puntos
- Funcionalidad. 0.5 puntos.