

## Unidad 5

### Menú Movil Bluetooth

Desarrollar la parte cliente y servidor en J2ME sobre Bluetooth del servicio discutido en clase. Como recordatorio:

La aplicación cliente (corriendo en el teléfono móvil del usuario) debe:

- Conectarse automáticamente al servidor.
- Acceder al menú de la cafetería
- Realizar un pedido especificando las cantidades de productos.

La aplicación servidor (corriendo, bien sea en un PC o en un teléfono móvil) debe:

- Permitir las conexiones de uno o más clientes
- Recibir los pedidos y mostrarlos en pantalla
- Actualizar el estado de un pedido (el pedido está listo, se demora 5 minutos, etc.)
- Editar el menú