

CÓDIGO: \_\_\_\_\_ NOMBRE: \_\_\_\_\_

**RECUERDE: PUEDE CONSULTAR EL API DE JAVA ÚNICAMENTE, NO PUEDE UTILIZAR OTRAS AYUDAS, NO PUEDE HABLAR CON NADIE NI COMPARTIR INFORMACIÓN POR NINGÚN MEDIO, NO ES POSIBLE UTILIZAR CELULARES DURANTE LA PRESENTACIÓN DEL EXAMEN NI AUSENTARSE DE LA SALA ANTES DE TERMINAR**

Desarrolle una aplicación utilizando programación gráfica en Java que al principio muestre un círculo de gran tamaño (lo máximo posible en su ventana) y de un color en particular, de tal manera que su tamaño vaya disminuyendo y su color cambie de forma aleatoria cada segundo hasta que desaparezca de la vista del usuario. Una vez el círculo desaparezca de la vista del usuario debe empezar a pintarse de forma inversa desde el punto en el que desapareció, es decir de muy pequeño a más grande hasta que cubra el tamaño total de la ventana, de igual manera conservando la aleatoriedad en el color. El fondo de la pantalla debe ser de color blanco.

Para el desarrollo de este ejercicio **no** se requiere la implementación del patrón modelo vista control. Sin embargo, es indispensable que realice el análisis incluyendo el diagrama de clases y la descripción de métodos a utilizar en su solución.

Criterios de evaluación del quiz:

- Diagrama de clases 1.0
- Descripción de métodos 1.5
- Manejo de los fundamentos de programación gráfica 1.0
- Manejo de excepciones 0.5
- Funcionalidad (calidad, cambio en el tamaño de la figura, manejo aleatorio del color, manejo del intervalo de tiempo) 1.0