

1.

Desarrollen un programa para enviar mensajes de participación de grado y otras ceremonias por SMS, tal como se explicó en clase.

2.

Desarrollar un mobile paint sencillo. El usuario debe poder dibujar líneas, círculos y rectángulos, cambiar el color de las líneas (escogiendo de una lista de colores disponibles), y elegir si rellena o no las figuras que dibuje.

Para dibujar las figuras, el usuario debe primero escoger el tipo y el color de la figura, y luego mover un cursor en pantalla y presionar una tecla (usted escoge como) para elegir el punto de inicio y el punto final de la figura.

3.

Construir un administrador de bookmarks sencillo, que le permita al usuario ingresar URLs, guardarlas, visualizarlas, editarlas, borrarlas y comprobar que el vínculo no esté roto recuperando y mostrando en pantalla el contenido del Header del protocolo HTTP. Los bookmarks se almacenarán como cadenas usando el RMS.

Como referencia sobre el uso del framework de conectividad y del protocolo HTTP, consulte la fuente del proyecto Demos del WTK, sección http.

4.

El Objetivo del proyecto es repasar los conceptos vistos en el tutorial 3 sobre el manejo del RMS. La idea es que tomen la aplicación del artículo MIDP Database Programming Using RMS, y con ella:

1. Hagan los dos primeros puntos planteados en la sección Going Forward
2. Añadan funcionalidad que les permita listar todas las acciones cuyo valor supere cierta cifra (para esto tendrán que construir un filtro y un comparador).

Nota: La URL del servidor de Yahoo! Finance en la fuente de la clase QuotesMIDlet debe cambiarse de "http://quotes.yahoo.com" a "http://download.finance.yahoo.com"

5.

Google Maps. Utilizando el API público de Google Maps, mostrar en una ventana del navegador el mapa de Cali, ubicar en él dos puntos famosos (p. ej. La Plaza de Toros y el CAM) y medir la distancia en metros entre ellos.